|  |  |
| --- | --- |
| Name | Mitspieleranzahl einstellen |
| Kurzbeschreibung | Der Akteur sagt dem Skill, wie viele Spieler beim Mehrspielermodus mitspielen. Er sagt z.B. „Wir sind zu viert“ |
| Akteure | User |
| Auslöser | Der Akteur sagt z.B. „Wir sind zu viert“ |
| Vorbedingungen | Spielmodus wählen, Spielmodus ist Duell/Mehrspielermodus |
| Eingehende Informationen | Spieleranzahl |
| Ergebnisse | Die Anzahl der Spieler wird in lokaler Variablen gespeichert |
| Nachbedingungen |  |
| Ablauf | 1. Äußerung analysieren 2. Spieleranzahl in Äußerung finden 3. Spieleranzahl speichern 4. Spieleranzahl zur Kontrolle ausgeben |
| Alternativen | 3a Repromt Message (User erinnern, die Spieleranzahl zu sagen) |
| Erweiterungen |  |
| Offene Punkte |  |
| Änderungshistorie | 11.11.18 erstellt - Katter |
| Sonstiges, Anmerkungen |  |